

HandWallet PC för Linux

Guide för nedladdning, installation och första start

Version 7.87 · oktober 2026 · www.handwallet.com

Vad är HandWallet PC för Linux?

HandWallet är en app för att hantera utgifter och inkomster. PC-versionen kör HandWallet-appen i ett fönster på din dator, så att du kan arbeta med tangentbord, mus och en stor skärm. Alla dina data sparas på din egen dator.

Installationen är enkel: ladda ner **en enda fil**, tillåt den att köras och dubbelklicka på den. Du behöver inga andra program och inget administratörslösenord.

> Här och där visar den här guiden korta kommandon för **Terminal**. Terminal är ett fönster där du skriver kommandon i stället för att klicka på knappar. Öppna den med **Ctrl+Alt+T** eller sök efter ”Terminal” i programmenyn. Kopiera kommandot från guiden, klistra in det i Terminal (Ctrl+Shift+V) och tryck på Enter. Du behöver inte använda Terminal: varje kommando har också ett sätt utan den, eller är bara en valfri kontroll för vana användare.

Stöds min Linux-version?

HandWallet PC behöver fyra saker. Osäker? Prova bara att starta den: HandWallet PC kontrollerar allt själv, och om något saknas visar den ett meddelande som förklarar vad du ska göra.

Krav	Så kontrollerar du
En aktuell Linux-distribution Ubuntu 22.04, Debian 12, Fedora 36, Linux Mint 21 eller nyare, och distributioner som bygger på dem (till exempel Kubuntu, Lubuntu, Zorin OS, Pop!_OS).	**Inställningar** → **System** → **Om** visar distributionens namn och version. I Terminal: `cat /etc/os-release`
En 64-bitars Intel- eller AMD-processor Datorer med ARM-processor (som Raspberry Pi) stöds inte.	I Terminal: `uname -m` Svaret ska vara `x86_64`.
Virtualisering påslagen Förklaras nedan.	I Terminal: `ls /dev/kvm` Om `/dev/kvm` visas är allt i ordning. Om du får ett meddelande om att filen inte finns, läs nedan.
3 GB ledigt diskutrymme i din hemmapp.	I appen **Filer** under ”Andra platser”. I Terminal: `df -h ~` (kolumnen Ledigt).

Vad är virtualisering och varför behövs den?

HandWallet PC kör HandWallet-appen i en **virtuell maskin**: en liten simulerad dator som körs inuti din dator, avskild från den. För att den virtuella maskinen ska vara snabb behöver processorn en funktion som heter **virtualisering** (Intel kallar den VT-x, AMD kallar den AMD-V). Nästan alla datorer från det senaste decenniet har den, men ibland är den avstängd i BIOS-inställningarna.

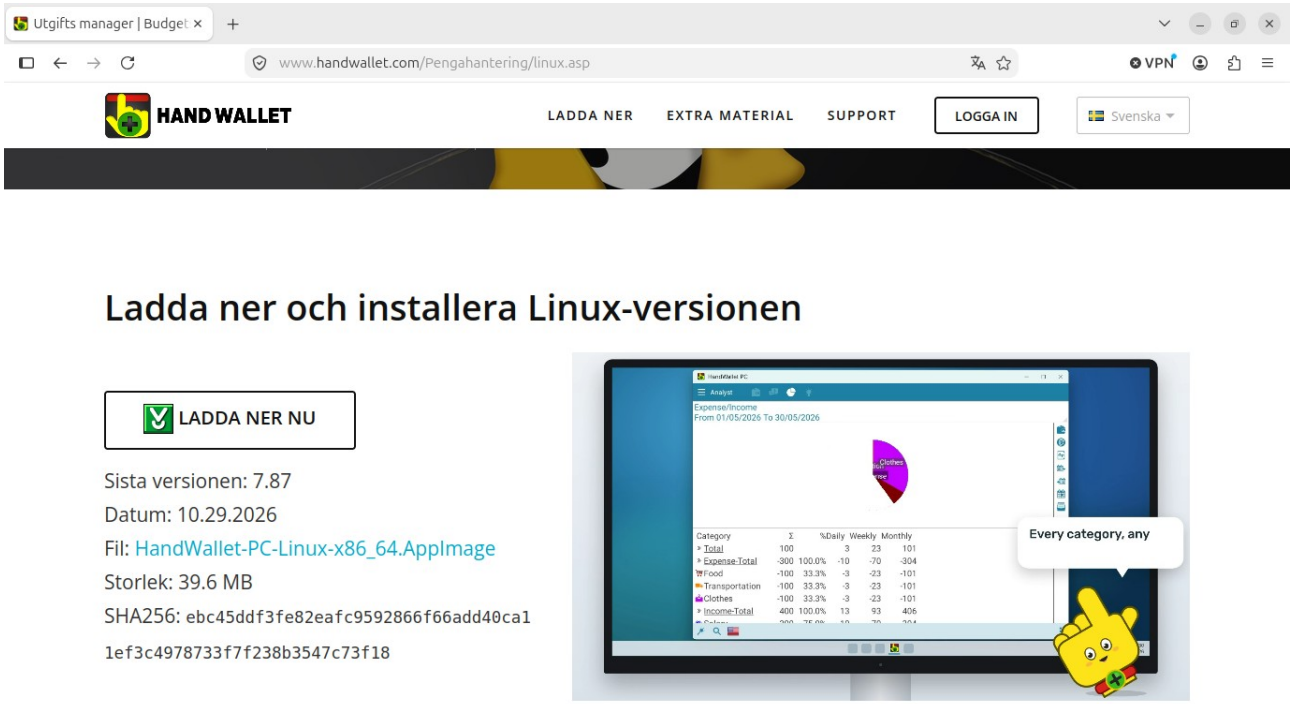
Så slår du på den: starta om datorn och gå in i BIOS/UEFI-inställningarna (oftast genom att trycka på F2, F10, Del eller Esc direkt efter att datorn startat). Leta efter alternativet ”Intel Virtualization Technology (VT-x)” eller ”SVM Mode (AMD-V)”, slå på det, spara och avsluta.

Hur är det med andra distributioner?

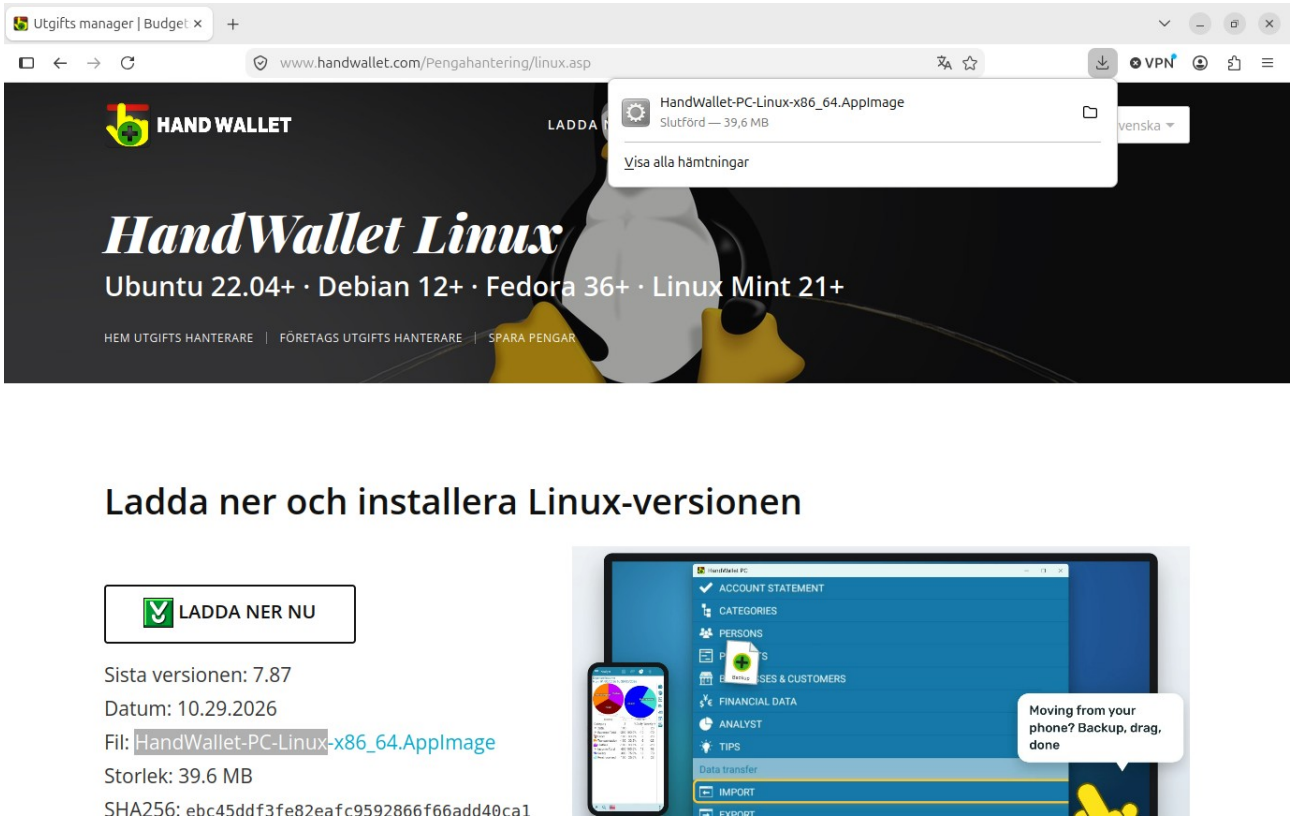
Listan ovan innehåller de distributioner vi har testat. Andra kan fungera om de är tillräckligt nya. En kontroll för vana användare: kommandot `ldd --version` visar ett versionsnummer på första raden. HandWallet PC kräver 2.35 eller högre.

Steg 1: Ladda ner filen

1. Öppna **www.handwallet.com/Pengahantering/linux.asp** i webbläsaren
2. Klicka på **LADDA NER NU**. Filen `HandWallet-PC-Linux-x86_64.AppImage` (cirka 40 MB) sparas i mappen **Hämtningar**.



Figur 1: Nedladdningssidan. Under knappen: filens uppgifter, bland annat version, datum, storlek och signatur (SHA256).



Figur 2: Nedladdningen är klar (i Firefox).

> **Vad är en AppImage?** Det är ett vanligt sätt i Linux att leverera ett program som en enda fil som innehåller allt programmet behöver. Det finns ingen installation i vanlig mening: själva filen är programmet. Som brukligt anger det långa namnet också vilken processortyp filen är till för (x86_64).

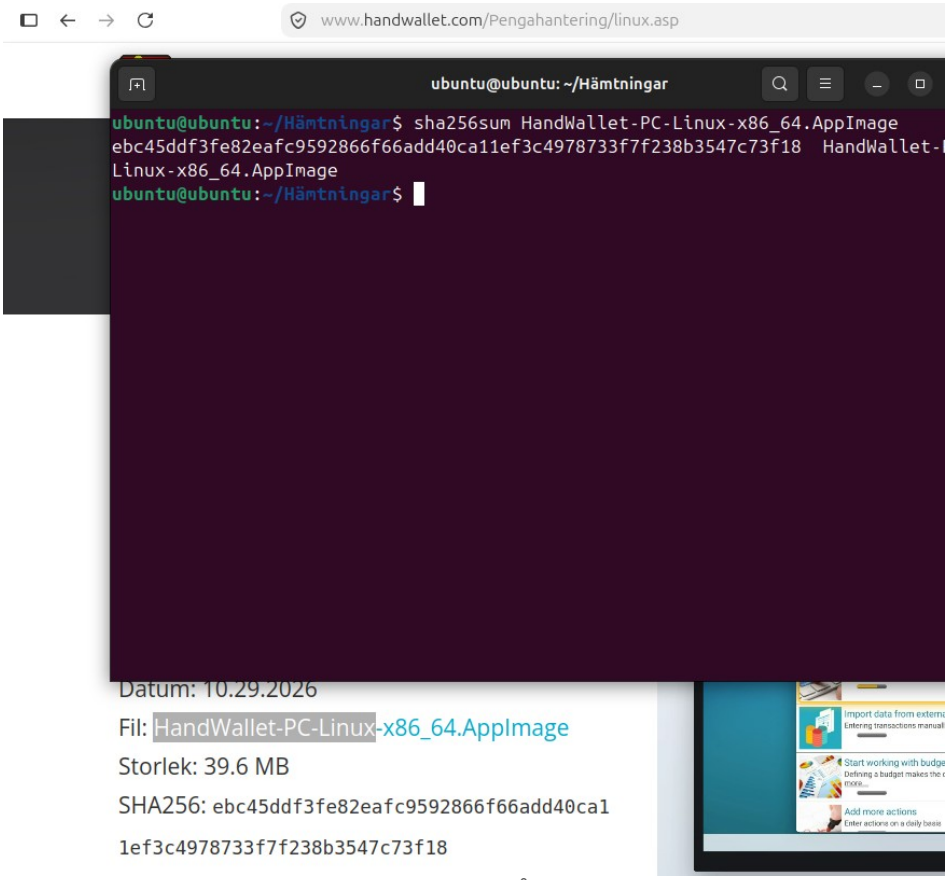
Steg 2: Kontrollera signaturen (valfritt, rekommenderas)

Vad är en signatur? Signaturen (SHA256) är ett slags fingeravtryck av filen: en lång rad bokstäver och siffror som räknas fram ur varenda byte i filen. Varje ändring av filen, även den minsta, ger en helt annan signatur. En sådan ändring kan bero på en avbruten nedladdning, ett fel på vägen eller ett försök att manipulera filen.

Om signaturen du räknar fram på din dator är **identisk** med den på nedladdningssidan har filen alltså kommit fram exakt som vi publicerade den.

1. Öppna en Terminal (**Ctrl+Alt+T**).
2. Kopiera och klistra in följande kommando och tryck på Enter. Det går till din nedladdningsmapp (på vilket språk som helst) och räknar fram signaturen:

   ```
   cd "$(xdg-user-dir DOWNLOAD)" && sha256sum HandWallet-PC-Linux-x86_64.AppImage
   ```
3. Jämför resultatet med signaturen på nedladdningssidan. De måste vara exakt lika.



Figur 3: I Terminal: den framräknade signaturen. Nedanför, på nedladdningssidan: den publicerade signaturen. De är identiska.

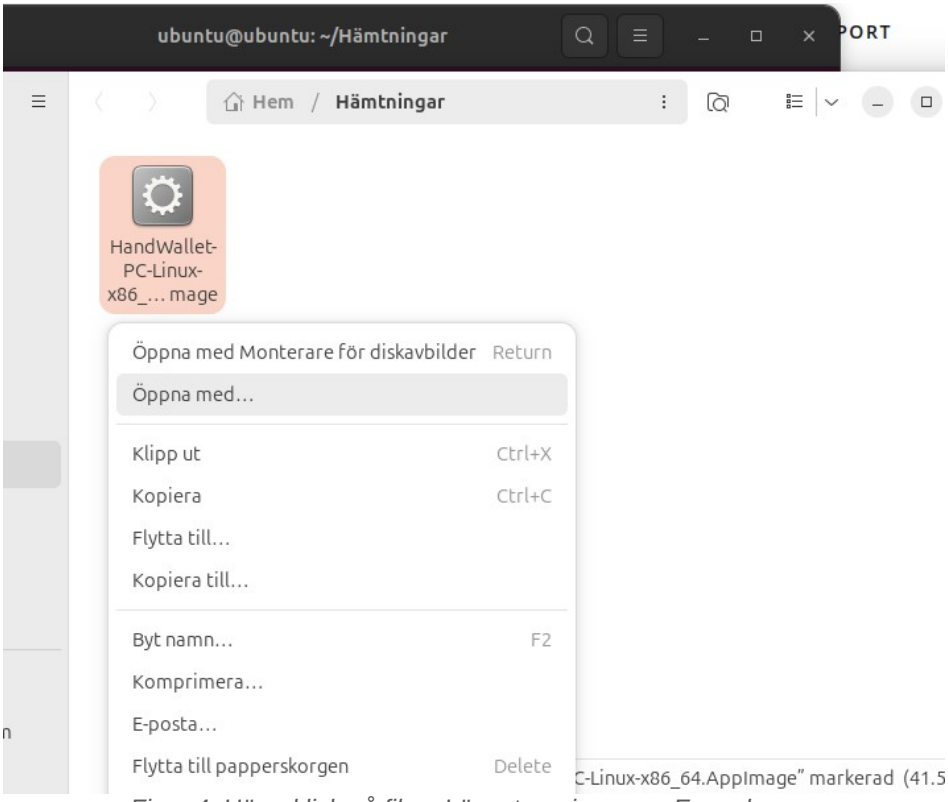
> **Annan signatur?** Ta bort filen och ladda ner den igen. Om signaturen fortfarande skiljer sig, kör inte filen utan skriv till oss på support@handwallet.com.

Steg 3: Tillåt filen att köras

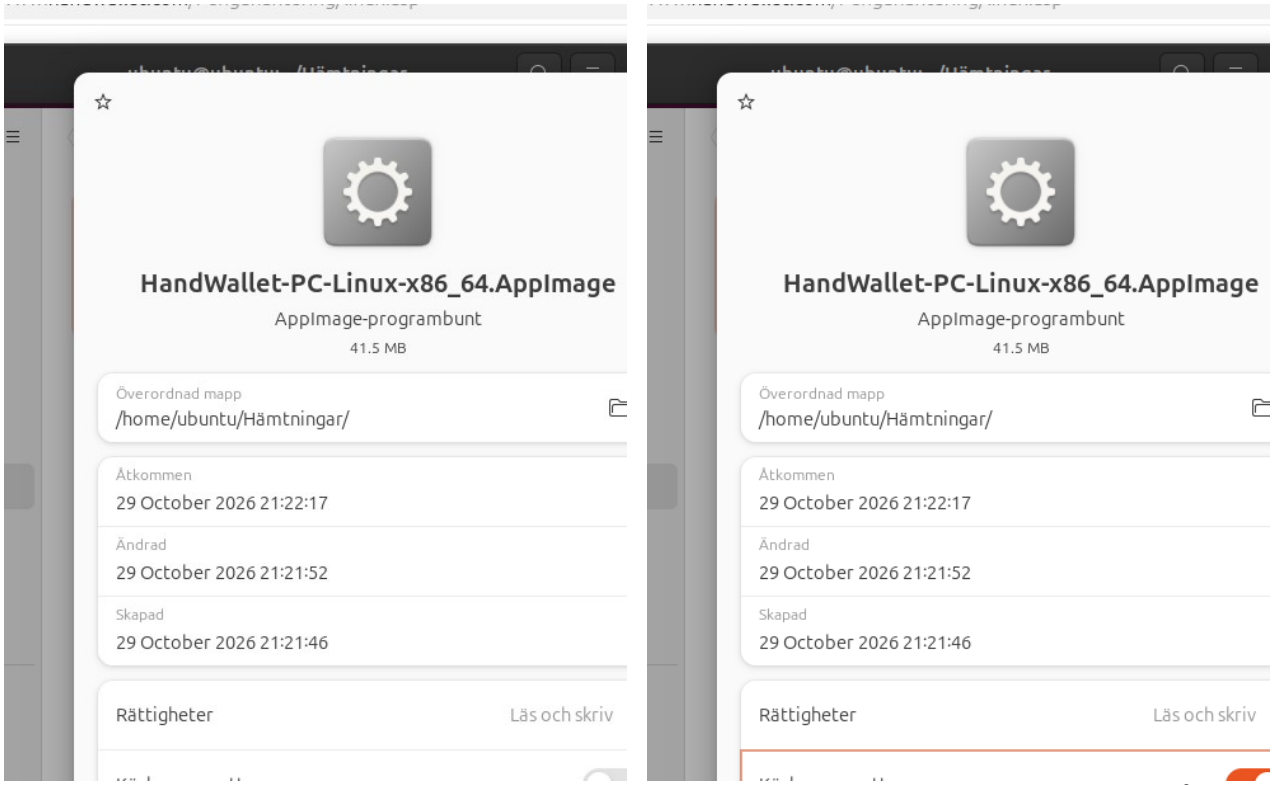
I Linux kan en fil som laddats ner från internet inte köras som ett program förrän du uttryckligen tillåter det. Det är en säkerhetsmekanism och görs bara en gång.

Obs: innan du har tillåtit det startar ett dubbelklick inte filen, utan öppnar den i ett annat program (i Ubuntu: ”Monterare för diskavbilder”). Om det händer, stäng det och fortsätt med stegen nedan.

1. Öppna appen **Filer** och gå till mappen **Hämtningar**.
2. Högerklicka på filen och välj **Egenskaper**.
3. Slå på **Körbar som ett program** och stäng fönstret.



Figur 4: Högerklick på filen. Längst ner i menyn: Egenskaper.



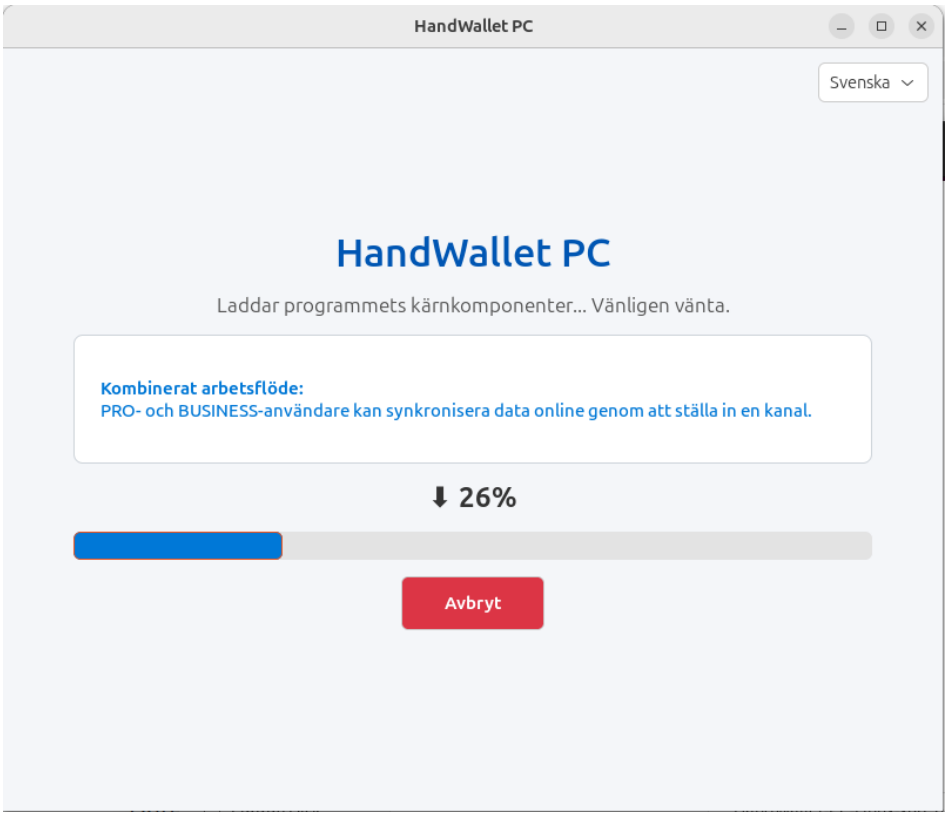
Figur 5: Fönstret Egenskaper: före (vänster) och efter (höger) att ”Körbar som ett program” slagits på.

> I andra distributioner ser fönstret lite annorlunda ut och alternativet kan heta något annat, till exempel ”Tillåt körning av fil som program” eller en flik ”Rättigheter”. **Ett sätt som fungerar i alla distributioner:** i Terminal, i nedladdningsmappen:
>
> ```
> chmod +x HandWallet-PC-Linux-x86_64.AppImage
> ```
>
> (chmod +x ger filen behörighet att köras.)

> **Tips:** flytta filen till en fast plats före första starten, till exempel din hemmapp eller en mapp som heter Applications. Vid första starten lägger HandWallet PC till sig själv i programmenyn, och genvägen pekar dit där filen ligger. Om du senare tar bort filen från Hämtningar slutar genvägen att fungera.

Steg 4: Första starten

Dubbelklicka på filen. Vid första starten laddar HandWallet PC ner sina kärnkomponenter (cirka 1,35 GB). Det sker **bara en gång**, så första starten kräver en internetanslutning. Hur lång tid det tar beror på anslutningen, oftast några minuter.



Figur 6: Första starten: kärnkomponenterna laddas ner. Medan du väntar visas tips om hur appen används. Listan i hörnet väljer språk för den här skärmen.

När nedladdningen är klar öppnas fönstret HandWallet PC. Senare starter hoppar över nedladdningen och öppnas snabbare. Från och med nu kan du också starta HandWallet PC från programmenyn under namnet **HandWallet PC**.

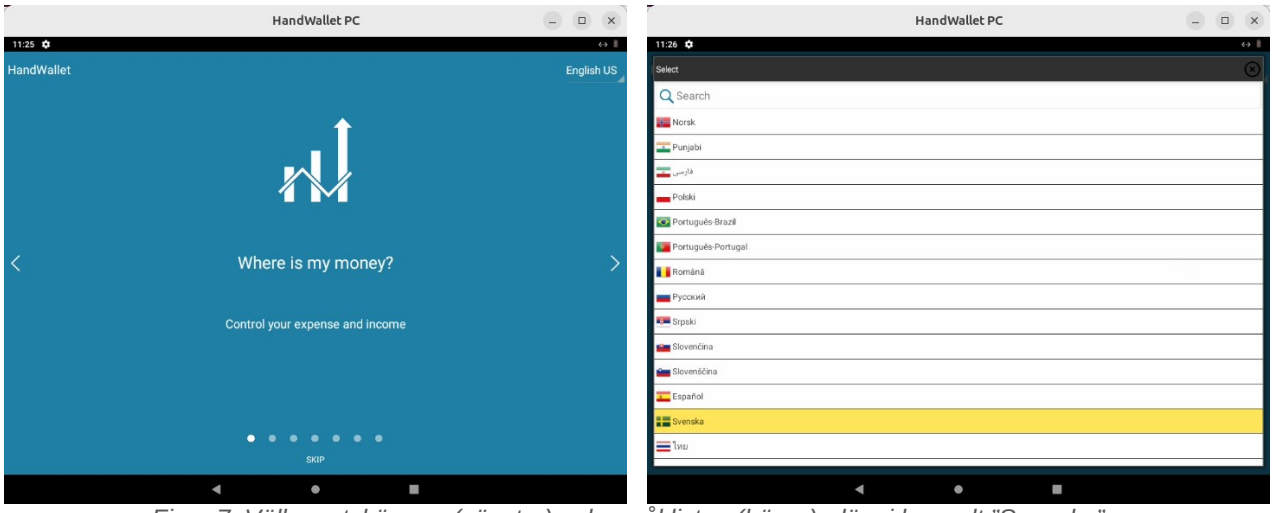
Steg 5: Välkomstguiden

Första gången appen öppnas hjälper en kort guide dig att ställa in den: språk, land och valuta.

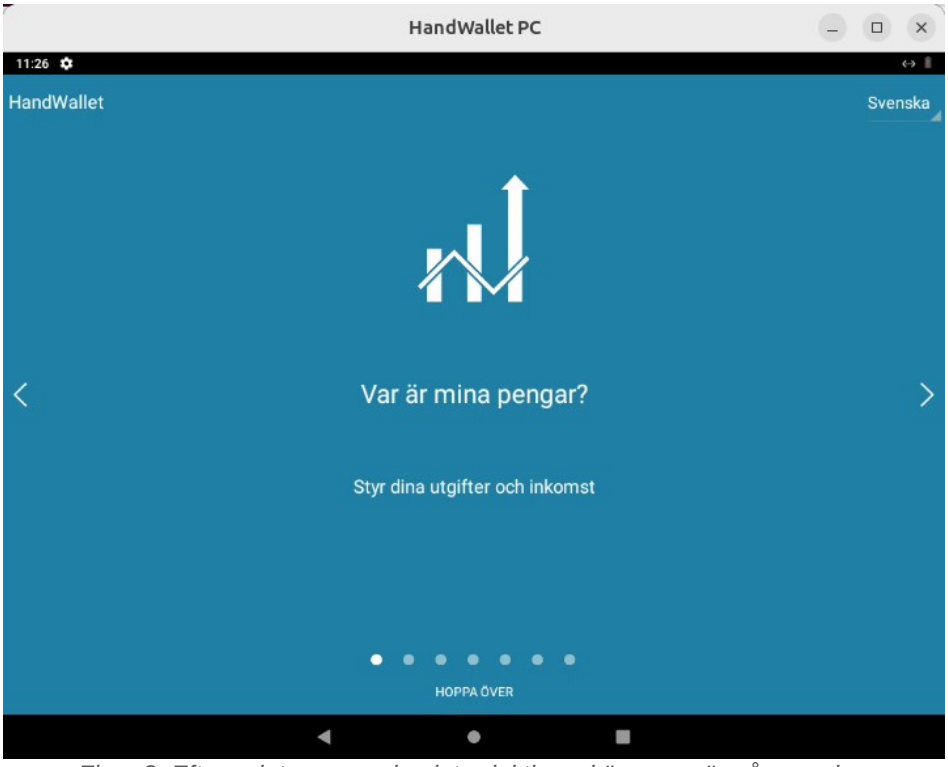
Välj språk

1. Klicka på språkknappen högst upp på välkomstskärmen (först står det **English US**).
2. Bläddra i listan och välj **Svenska**. Appen byter genast till svenska.

3. Använd pilarna för att bläddra bland introduktionsskärmarna, eller klicka på **HOPPA ÖVER** för att fortsätta.



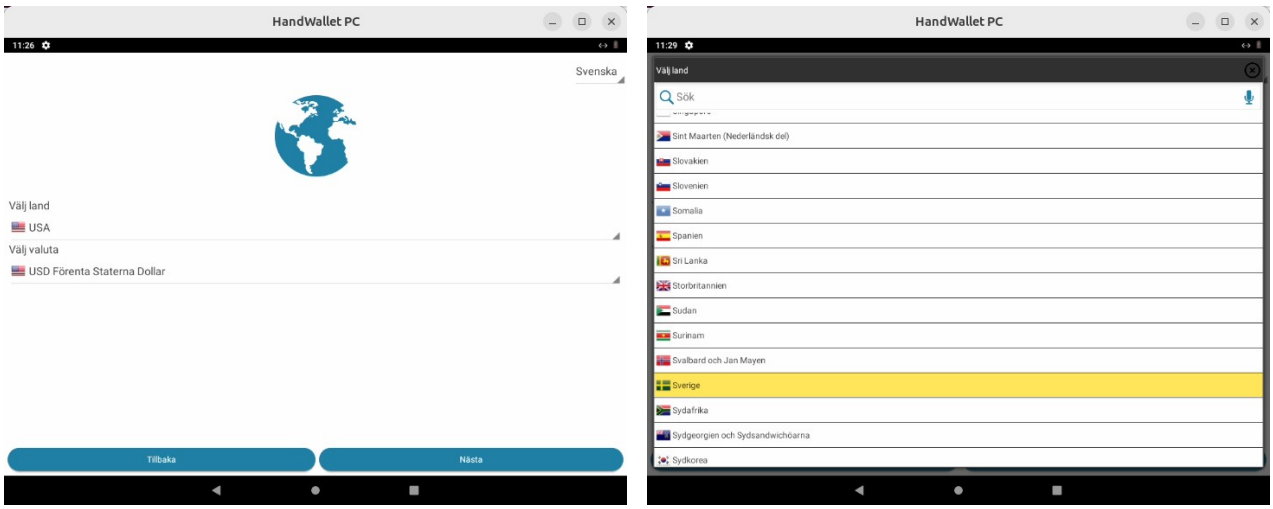
Figur 7: Välkomstskärmen (vänster) och språklistan (höger), där vi har valt ”Svenska”.



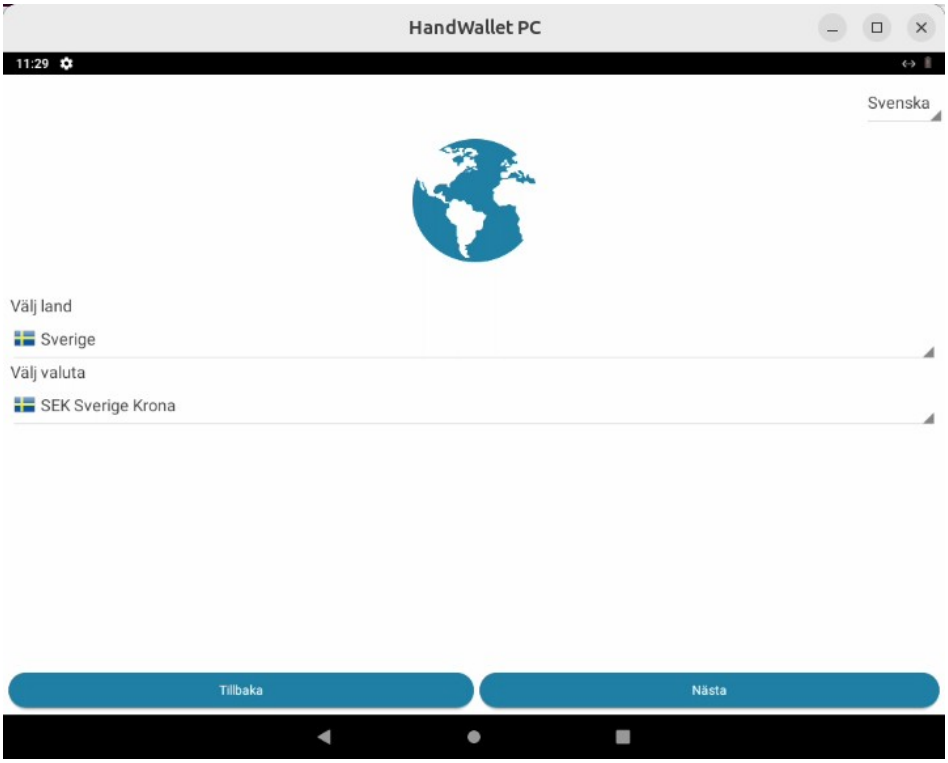
Figur 8: Efter valet av svenska: introduktionsskärmarna är på svenska.

Välj land och valuta

1. Välj ditt land under **Välj land** (först kan ett annat land stå där). Du kan bläddra i listan eller söka i den.
2. Valutan ändras med landet (i Sverige: svenska kronor). Du kan ändra den under **Välj valuta**.
3. Klicka på **Nästa**.



Figur 9: Skärmen för land och valuta (vänster) och landslistan (höger), där vi har valt ”Sverige”.



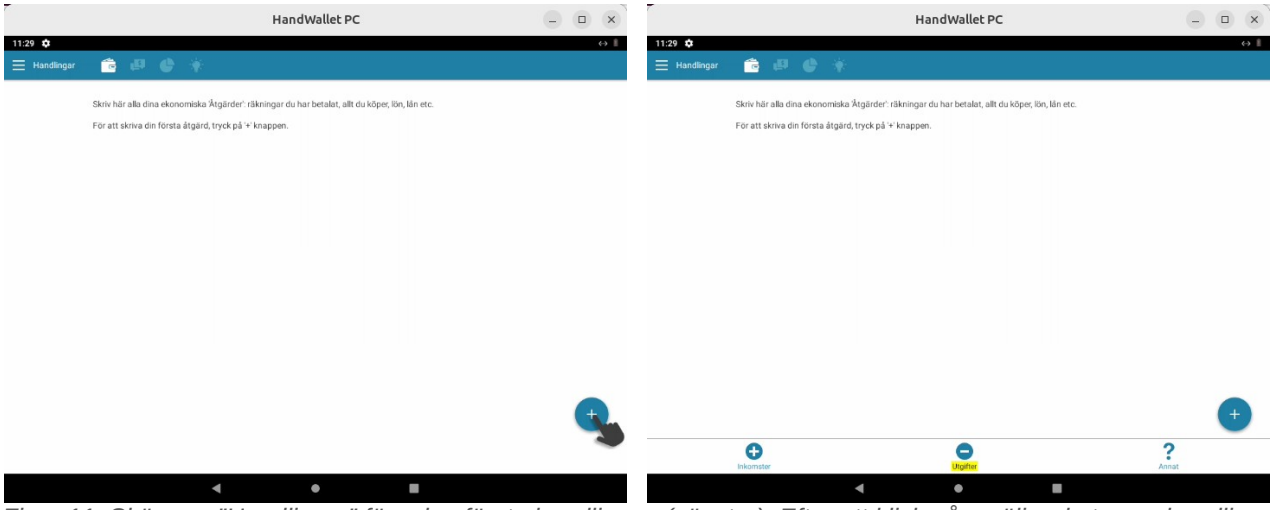
Figur 10: Efter valet av Sverige: valutan är nu svenska kronor (SEK).

Steg 6: Din första handling

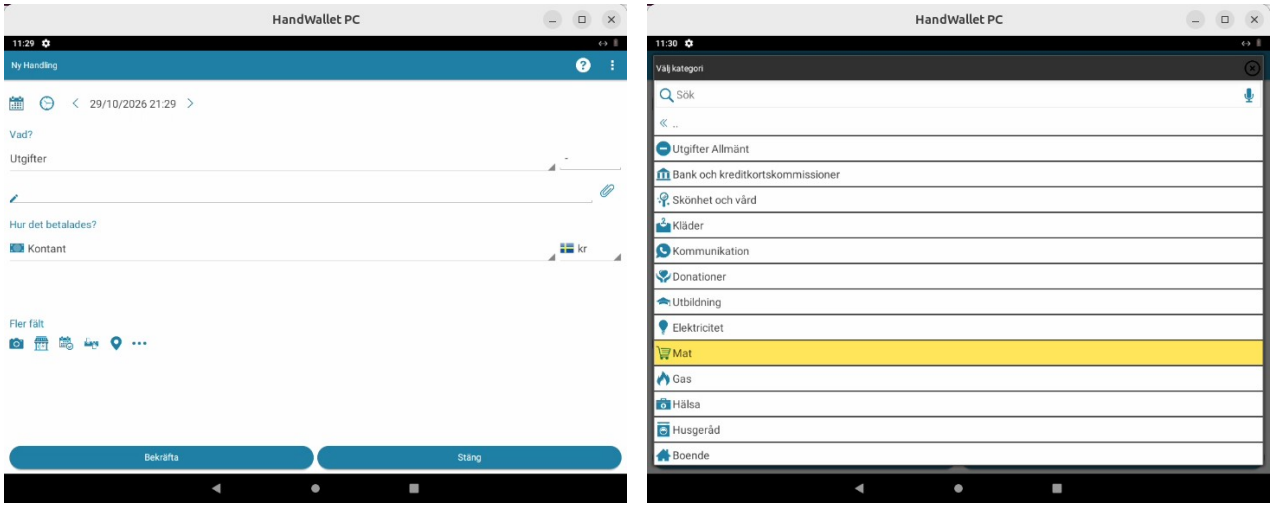
I HandWallet kallas varje pengarörelse för en **handling**: ett köp, en betald räkning, en lön, ett lån och så vidare. När guiden är klar visas skärmen ”Handlingar”, ännu tom, med en uppmaning att skriva din första handling.

1. Klicka på den runda knappen **+** i hörnet.
2. Välj typ av handling: **Inkomster**, **Utgifter** eller **Annat**.
3. Under **Vad?** väljer du en kategori och sedan en underkategori, till exempel Mat → Frukt och grönsaker.
4. Skriv beloppet. För en utgift visas beloppet med minustecken.

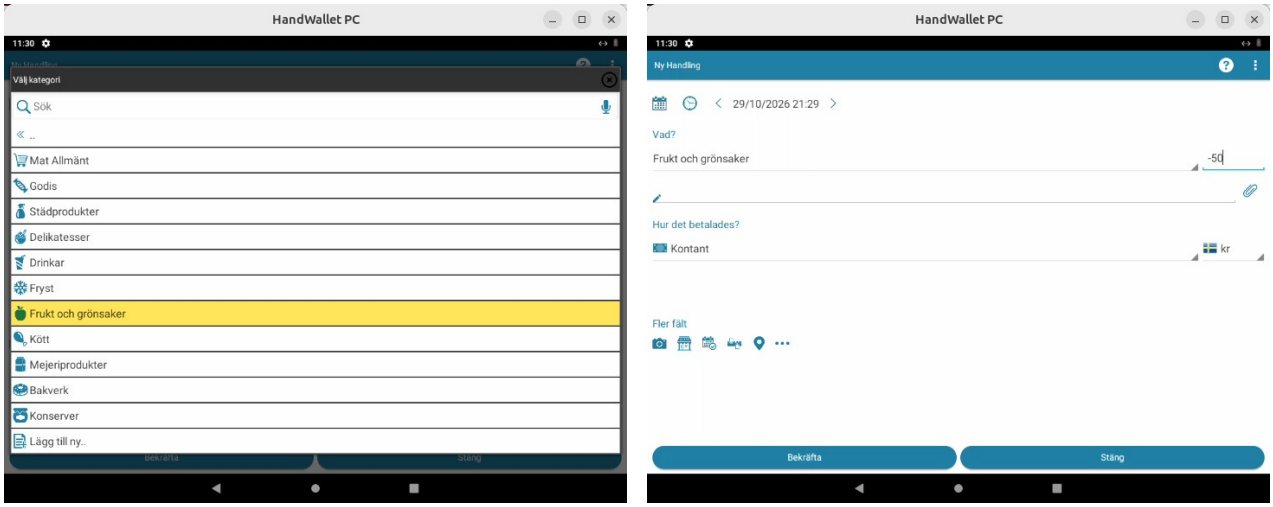
5. Du kan lägga till en beskrivning, ändra datumet och välja hur du betalade (kontant, kreditkort osv.). Allt detta är valfritt.
6. Klicka på **Bekräfta**.



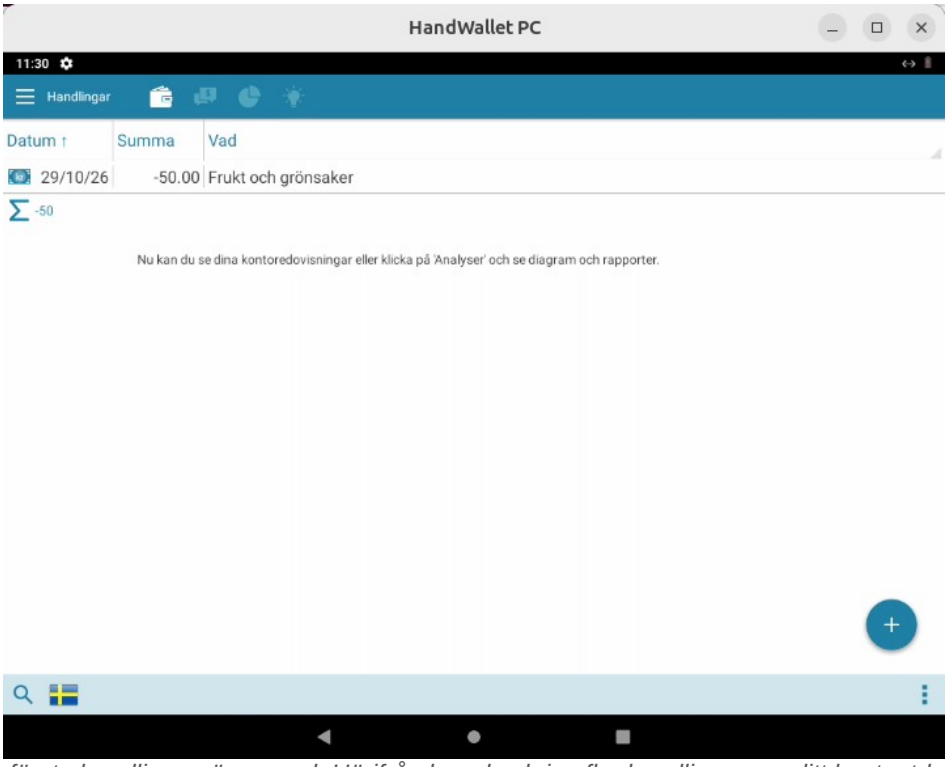
Figur 11: Skärmen ”Handlingar” före den första handlingen (vänster). Efter ett klick på + väljer du typ av handling (höger).



Figur 12: Formuläret ”Ny Handling” (vänster) och kategorilistan (höger), där vi har valt ”Mat”.



Figur 13: Underkategorierna (vänster), där vi har valt ”Frukt och grönsaker”. Efter att beloppet skrivits (höger).



Figur 14: Den första handlingen är sparad. Härifrån kan du skriva fler handlingar, se ditt kontoutdrag eller trycka på ”Analyser” för diagram och rapporter.

Skriva på ditt språk

HandWallet skriver på samma språk som din dator. Byt tangentbordsspråk som du brukar (i Ubuntu till exempel med **Super+Mellanslag**), så byter HandWallet samtidigt.

Kinesiska, japanska, koreanska, vietnamesiska och thailändska skrivs med en inmatningsmetod. Om din dator har en av dem lägger HandWallet till den själv vid start (en engångsnedladdning på cirka 50 MB). Skriv sedan som på datorn: förslagen visas i HandWallet-fönstret. Om datorn använder fcitx5 fungerar dess växlingstangent (**Ctrl+Mellanslag**) också i HandWallet-fönstret.

> Inmatningsmetoden för dessa språk är **fcitx5-android**, fri programvara under licensen LGPL-2.1, som används utan ändringar. Källkoden: https://github.com/fcitx5-android/fcitx5-android

Felsökning

Vad som händer	Vad du gör
Ett dubbelklick öppnar filen i ett annat program, eller så händer ingenting.	Filen har ännu inte tillåtelse att köras. Gå tillbaka till steg 3.
Meddelande: ”Hårdvaruvirtualisering är avstängd i datorns BIOS/UEFI-inställningar, eller så stöder processorn det inte.”	Slå på virtualisering i BIOS, som det förklaras i ”Stöds min Linux-version?”.

Vad som händer	Vad du gör
Meddelande: ”Din användare har inte behörighet att använda hårdvaruvirtualisering (/dev/kvm).”	I Terminal: `sudo usermod -aG kvm $USER` Logga sedan ut och in igen. (Kommandot lägger till din användare i gruppen som får använda virtualisering. sudo frågar efter ditt lösenord.)
Meddelande: ”Den här Linux-versionen är för gammal för HandWallet PC.”	Uppdatera din distribution till en version som stöds (se tabellen i början av guiden).
Meddelande: ”Det finns inte tillräckligt med ledigt utrymme på den här datorn.”	Frigör diskutrymme (minst 3 GB) och starta igen.
Jag har lagt till ett språk i Linux, men HandWallet skriver inte på det.	Stäng HandWallet och öppna den igen. Vid varje start kontrollerar HandWallet datorns språk och lägger till det som behövs.
Nedladdningen vid första starten misslyckades.	Kontrollera internetanslutningen och starta igen. Nedladdningen börjar om från början.

Behöver du hjälp?

Skriv till oss på **support@handwallet.com** och beskriv vad som hände. Om ett meddelande visades, bifoga en skärmbild av det.